



Secretaria de Desenvolvimento Econômico

Nome da Instituição	Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula
	Souza
CNPJ	62823257/0001-09
Data	18-12-2020
	colita
Número do Plano	000
Eixo Tecnológico	Informação e Comunicação

Plano de Curso: Capítulos 3, 4, 7 e 8 e Anexos

ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo)

01. Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de 1ª SÉRIE AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Carga Horária 1140 horas

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Presidente do Conselho Deliberativo

Laura M. J. Laganá

✓ Diretora Superintendente

Laura M. J. Laganá

√ Vice-diretora Superintendente

Emilena Lorezon Bianco

✓ Chefe de Gabinete

Armando Natal Maurício

✓ Coordenador do Ensino Médio e Técnico

Almério Melquíades de Araújo

Equipe Técnica

Coordenação:

Almério Melquíades de Araújo

Mestre em Educação

Coordenador do Ensino Médio e Técnico

Organização:

Gilson Rede

Mestre em Gestão e Desenvolvimento da Educação Profissional

Diretor de Departamento

Grupo de Formulação e Análises Curriculares

Fernando Di Gianni

Mestre em Ciência da Computação

Licenciado em Informática

Tecnólogo em Informática para Gestão de Negócios

Coordenador de Projetos do Eixo Tecnológico Informação e Comunicação

Grupo de Formulação e Análises Curriculares

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Colaboração

Equipe Pedagógico – Administrativa

Adriano Paulo Sasaki

Tecnólogo em Gestão de Recursos Humanos
Responsável pelo Catálogo de Requisitos de Titulação para Docência
Assessor Técnico Administrativo II
Ceeteps

Andréa Marquezini

Bacharela em Administração de Empresas
Especialista em Gestão de Projetos
Responsável pela Padronização de Laboratórios e Equipamentos
Assessora Técnica Administrativa IV
Ceeteps

Dayse Victoria da Silva Assumpção

Bacharela em Letras

Licenciada em Letras – Português e Inglês
Pós-Graduada em Língua Portuguesa: Redação e Oratória
Coordenadora de Projetos - Revisão Documental - Área de Linguagens e suas
Tecnologias - Área de Ciências Humanas e Sociais Aplicadas
Etec Prof. Horácio Augusto da Silveira

Elaine Cristina Cendretti

Licenciada em Matemática e Mecânica
Tecnóloga em Projetos Mecânicos
Especialista em Administração Escolar, Supervisão e Orientação
Coordenadora de Projetos - Gestão Documental - Área da Indústria 4.0 Área de Matemática e suas Tecnologias - Área de Ciências
da Natureza e suas Tecnologias
Etec Prof. José Sant'Ana de Castro

Joyce Maria de Sylva Tavares Bartelega

Licenciada em Engenharia Elétrica

Especialista em Engenharia de Segurança do Trabalho Especialista em Gestão Ambiental Mestra em Física

Coordenadora de Projetos - Área Segurança do Trabalho - Área de Ciências da Natureza e suas Tecnologias - Física Etec Alfredo de Barros Santos

Luciano Carvalho Cardoso

Licenciado em Filosofia

Mestre em Lógica

Coordenador de Projetos - Área de Empreendedorismo

Área de Ciências Humanas e Sociais Aplicadas

Etec Parque da Juventude

Marcio Prata

Tecnólogo em Informática para a Gestão de Negócios Responsável pelas Matrizes Curriculares e pela Sistematização dos Dados dos Currículos Assessor Técnico Administrativo III Ceeteps

Meiry Aparecida de Campos

Bacharela e Licenciada em Direito
Licenciada em Pedagogia
Especialista em Direito Civil e Processo Civil
Coordenadora de Projetos - Área Jurídica
Etec Dra. Maria Augusta Saraiva

Talita Trejo Silva Gomes

Assessora Administrativa Ceeteps

Equipe de Professores Especialistas

Ermógenes Daniel Palacio

Tecnólogo em Processamento de Dados Licenciado em Informática

Especialista em Tecnologia e Sistemas de Informação Etec Mongaguá

Marcelo Fernando Iguchi

Engenheiro da Computação Mestre em Ciências – Divisão de Engenharia Eletrônica e Computação Etec de Ferraz de Vasconcelos

Rute Akie Utida

Paula soula Bacharel em Matemática com Informática Especialista em Matemática Etec de Mauá

Parceiros

IBM Brasil Ltda.

Eliana Basso

Cargo: IBM Academic Initiative Program Manager

IBM Brasil Ltda.

Juliana Nobre

Cargo: Corporate Citizenship Manager

Grupo de Formulação e

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

SUMÁRIO

CAPÍTULO 3	PERFIL PROFISSIONAL DE CONCLUSÃO7
CAPÍTULO 4	ORGANIZAÇÃO CURRICULAR8
CAPÍTULO 7	INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS20
CAPÍTULO 8	PESSOAL DOCENTE E TÉCNICO35
ANEXO I – LIN	GUAGENS E FERRAMENTAS DE APOIO57
ANEXO II – SU	GESTÃO METODOLÓGICA59
	463
Grupo de Fr	Stralia can a superior de la companya del companya della companya

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

CAPÍTULO 3 PERFIL PROFISSIONAL DE CONCLUSÃO

1ª SÉRIE

PERFIL PROFISSIONAL DA QUALIFICAÇÃO

Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

O **AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS** é o profissional que desenvolve programas e auxilia na análise de sistemas e modelagem de bancos de dados.

ATRIBUIÇÕES E RESPONSABILIDADES

- Desenvolver sites para Web.
- Operar sistemas computacionais.
- Desenvolver elementos gráficos para aplicativos e sites.
- Realizar versionamento no desenvolvimento de programas.
- Implementar algoritmos em linguagem de programação, utilizando ambientes de desenvolvimento de acordo com as necessidades.

ÁREA DE ATIVIDADES

A – ANALISAR E PROJETAR SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

- Compreender fundamentos da tecnologia da informação.
- Selecionar ferramentas para desenvolvimento de sistemas.

B - DESENVOLVER SISTEMAS

Desenvolver interface gráfica.

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

CAPÍTULO 4 ORGANIZAÇÃO CURRICULAR

4.1. Estrutura Seriada

representantes do mundo do trabalho.

O currículo do ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo) foi organizado dando atendimento ao que determinam as legislações: Lei Federal n.º 9394, de 20-12-1996; Resolução CNE/CEB n.º 1, de 5-12-2014; Resolução CNE/CEB n.º 6, de 20-9-2012; Resolução CNE/CEB nº 2, de 30-1-2012; Resolução CNE/CEB nº 4, de 13-7-2010; Resolução SE n.º 78, de 7-11-2008; Decreto Federal n.º 5154, de 23-7-2004, alterado pelo Decreto Federal n.º 8268, de 18-6-2014, Parecer 11, de 12-6-2008; Deliberação CEE 162/2018, alterada pela Deliberação CEE 168/2019; Resolução CNE/CEB nº 3, de 21-11-2018; assim como as competências profissionais identificadas pelo Ceeteps, com a participação da comunidade escolar e de

A organização curricular do ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo) está de acordo com o Eixo Tecnológico "Gestão e Negócios" e estruturada em séries articuladas, com terminalidade correspondente à qualificação profissional de nível técnico identificada no mercado de trabalho.

Com a integração do Ensino Médio e Técnico, o currículo do ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo), estruturado na forma de oferecimento Integrada ao Ensino Médio é constituído por:

- Componentes curriculares da Formação Geral (Ensino Médio);
- Componentes curriculares da Formação Técnica e Profissional (Ensino Técnico).

As funções e as competências referentes aos componentes curriculares da Formação Geral (Base Nacional Comum Curricular) são direcionadas para:

- formação da identidade pessoal e social;
- fruição das artes, da literatura, da ciência e das tecnologias;

inclusão como cidadão participativo nas comunidades em que atuará;

desenvolvimento do aluno em seus aspectos físico, intelectual, emocional e moral;

incorporação dos bens do patrimônio cultural da humanidade em seu acervo cultural

pessoal;

o preparo para escolher uma profissão e atuar de maneira produtiva e solidária junto

à sociedade.

O currículo da Base Nacional Comum Curricular do Ensino Médio foi organizado visando

ao desenvolvimento de competências e de habilidades de cada componente curricular

(disciplina) em suas áreas de conhecimento.

Os conhecimentos de cada uma das áreas em seus componentes curriculares deverão

priorizar o desenvolvimento das competências e das habilidades profissionais, bem como

valores e atitudes pertinentes à formação cidadã e profissional.

Para tanto, foram selecionados temas abrangentes que dialogam com várias estratégias de

organização curricular, acrescidos de orientações e observações com a finalidade de

possibilitar aos educadores uma abordagem interdisciplinar e significativa das áreas de

conhecimento, bem como das especificidades técnicas da Habilitação Profissional.

4.2. Itinerário Formativo

O ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação

do Estado de São Paulo) é composto por três séries anuais articuladas, com terminalidade

correspondente à ocupação (ou conjunto de cargos/ocupações) identificada no mercado de

trabalho.

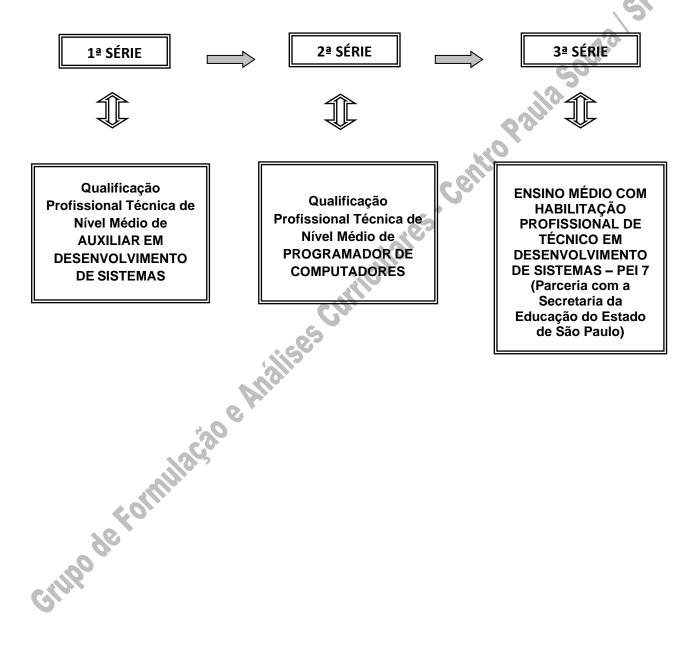
O aluno que cursar a 1ª SÉRIE concluirá a Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio

de auxiliar em desenvolvimento de sistemas.

O aluno que cursar a **2ª SÉRIE** concluirá a Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio

de PROGRAMADOR DE COMPUTADORES.

Ao completar as três séries, com aproveitamento em todos os componentes curriculares, o aluno receberá o Diploma de ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo) que lhe dará o direito de exercer a profissão de Técnico (Habilitação Profissional) e o prosseguimento de estudos (Ensino Médio) em nível de Educação Superior.



CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

4.3. Matriz Curricular

					LAR – ENSINO MÉDIO COM HABILIT	-				
Eixo Te					CRETARIA DA EDUCAÇÃO DO ESTA E COMUNICAÇÃO	DO DE S	SÃO PAI	JLO) -	- PEI 7	
	Habilitação Profissional TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS (Programa de Ensino Integral) Plano de Curso								-	
Lei Federal 9394, de 20-12-1996; Lei 13415, de 16-2-2017; Resolução CNE/CEB 1, de 5-12-2014; Resolução CNE/CEB 6, de 20-9-2012; Resolução CNE/CEB 3, de 21-11-2018; Resolução SE 78, de 7-11-2008; Decreto Federal 5154, de 23-7-2004; Decreto 8.268, de 18-6-2014; Parecer CNE/C							solução NE/CEB			
					Deliberação CEE 162/2018, alterada pela Delibera	ção CEE 16				3
	Áre	as do Conh	ecimento		Componentes Curriculares				as-auia	Carga Horária
						1ª SÉRIE	2ª SÉRIE	3ª SÉRII	E Total	em Horas
ica S					Língua Portuguesa e Literatura	120	160	120	400	300
Formação Geral Básica		Linguage	ens		Arte Educação Física	80 80	-	80	160 160	120 120
<u>a</u>					Língua Estrangeira Moderna – Inglês	80	-	80	160	120
Ger		Matemát	ica		Matemática	120	120	160	400	300
ão	_				Biologia	80	80	-	160	120
naç	С	iências da N	atureza		Física Química	80 80	80 80	-	160 160	120 120
Pr					Filosofia	80	80	-	160	120
ш.	0:2		0:-:-		Geografia	80	80	-	160	120
	Ciend	ias Humana	is e Sociais		História	80	80	-	160	120
-					Sociologia	80	80	-	160	120
					Total da Formação Geral Básica*	1040	840	520	2400	1800
	Р			Р	rojeto de Vida Eletivas	80 80	-	80	160 160	120 120
Itinerário Formativo				Orien	tação de Estudos	-	40	40	80	60
r mg		Práticas Experimentais						120	120	90
표 요		Tecnologia e Inovação					-	40	40	30
					Total do Itinerário Formativo*	160	40	360	560	420
					nação <i>Web</i> I, II e III Projeto de Sistemas	80	80	80	240	180
ão					entos da Informática	80 80	-	-	80 80	60 60
a a					Programação e Algoritmos	80	-	-	80	60
ltinerário Formativo – Formação Técnica e Profissional			Desenvolvimento de Sistemas					-	120	90
l – c			Design Digital				80	-	80	60
tive				a e Cidadania Organizacional alidade e Teste de <i>Software</i>			40 80	-	40 80	30 60
ma e F			Qua		to de Dados I e II	-	80	80	160	120
For			Program	_	de Aplicativos Mobile I e II	-	160	120	280	210
irio écr					gurança de Sistemas da Informação	-	-	120	120	90
ierá T	Pla	nejamento e			do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em vimento de Sistemas	-	-	120	120	90
±					mas Embarcados	-	-	120	120	90
		Т			ormativo - Formação Técnica e Profissional**	320	640	640	1600	1200
					TOTAL GERAL DO CURSO	1520	1520	1520	_	3420
	_				Aulas semanais (aulas por dia)	38 (7,6)	38 (7,6)	38 (7,6)		
Compor	nentes		1ª Série		lise e Projeto de Sistemas; Fundamentos da Inform	nática; Prog	ramação l	Neb I; Te	écnicas de	
curricula	ares da	Formação	-0.5.		gramação e Algoritmos. co de Dados I; Desenvolvimento de Sistemas; Des	ian Digital·	Programa	cão de A	plicativos Mo	bile I:
Técnica			2ª Série		gramação <i>Web</i> II.	ع.نواند	9	,	,	,
com aulas integralmente práticas (100% da carga horária prática – em laboratório)			3ª Série	Des clas	co de Dados II; Internet, Protocolos e Segurança d envolvimento do Trabalho de Conclusão de Curso ses em turmas); Programação de Aplicativos <i>Mobi</i> ware; Sistemas Embarcados.	(TCC) em I	Desenvolvi	mento d	e Sistemas (d	
	1a				Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio SISTEMAS	de AUXILI	AR EM DE	SENVO	LVIMENTO D	ÞΕ
Certifica	ados e	Diploma	1 ^a + 2 ^a Séries		Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio	de PROG F	RAMADOR	DE CO	MPUTADORE	ES
				Habilitação Profissional de TÉCNICO EM DESEN éries			NTO DE SI	STEMA	S	
(*) A carga horária e a distribuição dos componentes curriculares da Formação Geral Básica e Itinerário Formativo, nesta Matriz Curricular, são determinadas pela Secretaria de Estado da Educação de São Paulo, e sua execução é por intermédio de plano de curso próprio. (**) Os componentes curriculares do Itinerário Formativo - Formação Técnica e Profissional são estruturados nos termos dos Art. 26 e 35-A da Lei nº 9394 de 20/12/1996, e têm sua organização e aplicação sob responsabilidade do Centro Paula Souza. Horas-aula de 45 minutos.					ano de					

4.4. Formação Geral Básica e Formação Técnica Profissional

1ª SÉRIE – Qualificação Profissional Técnica de Nível Médio de AUXILIAR EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

I.1 PROGRAMAÇÃO <i>WEB</i> I					
Função: Desenvolviment	o de páginas para <i>internet</i>				
Classificaçã	ăo: Execução				
Atribuições e Re	esponsabilidades				
Desenvolver sites para Web.					
Valores e Atitudes					
Incentivar a criatividade.					
Estimular a organização.	LYO .				
Estimular o interesse na resolução de situações-prol	olema.				
Competência	Habilidades				
1. Implementar páginas para a Internet.	1.1 Desenvolver páginas para internet, utilizando				
	linguagem de marcação de texto.				
	1.2 Utilizar linguagem de script para Web.				
	1.3 Construir folhas de estilo.				
Orien	Orientações				

Propostas interdisciplinares - Sugestões de práticas didáticas:

Professor, alinhar temáticas utilizadas na produção das páginas web com os professores da BNCC.

Seguem sugestões:

Química, Física e Biologia:

> coleção interativa de objetos de aprendizagem.

História, Filosofia, Arte e Português:

produção de timeline da arte em relação a diferentes épocas, contextos e gêneros textuais até a Era Digital.

História, Filosofia e Arte:

> catálogo virtual de recursos audiovisuais embarcados (como mapa, vídeos, entre outros) a partir de sites de museus, pontos turísticos, patrimônios culturais da humanidade, entre outros.

Matemática:

Wiki evolutiva em grupos com aplicações da Matemática ao longo do 1º ano.

Língua inglesa:

produção de games a partir das linguagens HTML5, Javascript ou outras tecnologias com 2 idiomas. Currículo online em inglês com vocabulário e terminologias técnico-científicas da área.

Sugestões de Ferramentas:

Ferramentas gratuitas para publicação de páginas como *000webhost*, editores *online* de códigos como *CodePen.io*, *html-online*.com, além das tradicionais ferramentas utilizadas *offline*.

Design Digital:

criação de leiaute, seleção de cores e fontes.

Bases Tecnológicas

Conceitos de desenvolvimento para a Web

- Introdução e terminologia;
- Apresentação do editor/IDE, navegadores e ferramentas do desenvolvedor embutidas nos navegadores.

Linguagem de Marcação para a Web (HTML)

Documento HTML mínimo, tags, atributos e conteúdo

- Elemento raiz, metadados e de scripting;
- Seções e agrupamento de conteúdos;
- Semântica textual e hyperlinks;
- Imagens, vetores SVG e outros conteúdos embutidos;
- Tabelas:
- Formulários.

Estilos em Cascata (CSS)

- Modelo de estilo em cascata, regra CSS, seletores e atributos;
- Formatação CSS;
- Box Model CSS;
- Pré-processador de CSS:
- Estilização de conteúdo;
- Estilização de formulários.

Construção de leiaute

- Posicionamento padrão, absoluto e relativo;
- Posicionamento com float, estático, fixo e com z-index;
- Leiaute com largura fixa, líquido, elástico e híbrido;
- Leiaute responsivo com media queries e mobile-first.

Framework para desenvolvimento responsivo e mobile-first (Bootstrap)

- Instalação e apresentação da ferramenta;
- Sistema de grade responsiva;
- Componentes e estilização;
- Formulário.

Processamento script lado cliente (Javascript)

- Sintaxe básica, variáveis, tipos e escopo;
- Controle de fluxo e manipulação de erro;
- Laços e iteração;
- Cookies.

Biblioteca Javascript cross-browser (JQuery)

- Instalação, função \$() e seletores;
- Eventos.

Carga horária (horas-aula)

Teórica	00	Prática em Laboratório	80	Total	80 Horas-aula

Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.

Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Para este componente curricular, está prevista divisão de classes em turmas.

Grupo de Formulação e Indises Curitaria Para ter acesso às titulações dos Profissionais habilitados a ministrarem aulas neste componente

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

I.2 ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS Função: Análise e projeto de sistemas de Informação Classificação: Planejamento Atribuições e Responsabilidades Elaborar projetos de sistema de informação. Valores e Atitudes Incentivar a criatividade. Estimular a organização.

Estimular o interesse na resolução de situações-problema.

Competências	Habilidades
Modelar projeto de sistemas.	1.1 Coletar requisitos de usuários e sistemas.
	1.2 Utilizar métodos de abordagem, coleta de dados
	e procedimentos de pesquisa.
2. Selecionar modelos para o desenvolvimento de	2.1 Aplicar modelo Cascata no desenvolvimento de
sistemas.	sistemas.
	2.2 Aplicar modelos Ágeis a projetos de software.

Bases Tecnológicas

Introdução e conceitos básicos de análise de sistemas e projetos

Ciclo de vida de um sistema

- Estudo de viabilidade;
- Especificação de requisitos;
- Concepções do modelo Cascata;
- Concepções dos modelos Ágeis.

Introdução à análise e projeto orientado a objetos

Carga horária (horas-aula)						
Teórica	00 Prática em Laboratório	80	Total	80 Horas-aula		

Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.

Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Para este componente curricular, está prevista divisão de classes em turmas.

Para ter acesso às titulações dos Profissionais habilitados a ministrarem aulas neste componente curricular, consultar o site: https://crt.cps.sp.gov.br/index.php

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

I.3 FUNDAMENTOS DA INFORMÁTICA

Função: Estudos e pesquisas na área de Tecnologia da Informação

Classificação: Execução

Atribuições e Responsabilidades

Operar sistemas computacionais.

Valores e Atitudes

Desenvolver a criticidade.

Incentivar comportamentos éticos.

Promover ações que considerem o respeito às normas estabelecidas.

		Competências			Habilidades
1. con	Articular nputacionais.		de	sistemas	1.1 Selecionar arquiteturas de sistemas de hardware e software.1.2 Executar comandos em interface de linha de comando.
2. [Distinguir siste	emas computacion	ais.		2.1 Utilizar sistemas computacionais.

Orientações

Propostas de interdisciplinaridade - Sugestões de práticas didáticas:

Química:

- presença dos elementos químicos nos sensores eletrônicos e demais componentes;
- compostos químicos utilizados para dissipação de calor.

Sistemas Embarcados:

componentes eletrônicos, micro e nano que usam movimento, acelerômetro e giroscópio.

Bases Tecnológicas

Conceitos básicos de tecnologia da informação

- Evolução da Informática;
- Representação binária de informações;
- Unidades de medida de dados;
- Hardware;
- Software;
- · Redes de computadores, internet,
- Software/hardware livre e proprietário;
- Virtualização;
- Computação na nuvem.

Fundamentos de sistemas operacionais

- Funções;
- Tipos.

Laboratório em sistemas operacionais

- Criação e execução de máquinas virtuais;
- Linha de comando;
- Navegação básica;
- Manipulação de arquivos;
- Pipes, redirecionamentos e filtros;
- Permissões;
- Execução de comandos em lote;

- Processos:
- Utilização de interface gráfica.

Carga horária (horas-aula)						
Teórica	00	Prática em Laboratório	80	Total	80 Horas-aula	

Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.

Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Para este componente curricular, está prevista divisão de classes em turmas.

Para ter acesso às titulações dos Profissionais habilitados a ministrarem aulas neste componente

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

I.4 TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

Função: Elaboração de programas utilizando linguagens de programação

Classificação: Execução

Atribuições e Responsabilidades

Realizar versionamento no desenvolvimento de programas.

Implementar algoritmos em linguagem de programação, utilizando ambientes de desenvolvimento de acordo com as necessidades.

Valores e Atitudes

Incentivar atitudes de autonomia.

Incentivar comportamentos éticos.

Estimular o interesse na resolução de situações-problema.

Competências	Habilidades S
Implementar algoritmos de programação.	1.1 Elaborar algoritmos.
2. Elaborar sistemas aplicando princípios e paradigmas de programação.	2.1 Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada.2.2 Depurar e versionar programas, utilizando ambiente de desenvolvimento integrado.

Bases Tecnológicas

Conceitos de Lógica de Programação e algoritmos

Construção de Fluxograma

Princípios de programação

- Linguagens de programação e códigos fonte, objeto e executável;
- Teste de mesa.

Comandos da linguagem de programação

- Memória, tipos de dados e variáveis;
- Entrada, saída e conversão de tipos;
- Tratamento de erros e exceções;
- Operadores aritméticos, relacionais e lógicos;
- Expressões e tabela verdade;
- Funções pré-definidas.

Programação estruturada

- Decisão simples;
- Decisão múltipla;
- Iteração;
- Laços.

Ferramentas para o desenvolvimento

- Ambiente integrado de desenvolvimento (IDE);
- Editor de código;
- Navegação;
- Completar comandos;
- Coloração de sintaxe;
- Marcas de erro;

- Compilação, empacotamento e distribuição (build and deploy);
- Bibliotecas, frameworks e gestão de dependências;
- Modularização e organização em projetos de programas e sistemas.

Verificação e depuração de código

- Execução passo a passo;
- Criação de pontos de interrupção (breakpoints);
- Visualização de valores de variáveis em tempo de execução; Centro Paula Soura Si
- Pilha de chamadas (call stack);
- Interpretação de informações detalhadas sobre exceções.

Programação modular

- Sub-rotinas;
- Procedimentos e funções:
- Argumentos e escopo de identificadores.

Tipos de dados estruturados

- Vetores:
- Matrizes.

Versionamento

- Conceitos de controle de versão e gestão de código fonte;
- Software livre e colaboração com repositórios remotos;
- Criação de repositórios locais e remotos;
- Envio (commit) e resgate de versões, checkin e checkout.

Práticas de programação

- Estilo de codificação, indentação, legibilidade, comentários;
- Programação em par:
- Testes unitários.

Carga horária (horas-aula)				
Teórica	Prática em Laboratório	80	Total	80 Horas-aula

Possibilidade de divisão de classes em turmas, conforme o item 4.9 do Plano de Curso.

Todos os componentes curriculares preveem prática, expressa nas habilidades relacionadas às competências. Para este componente curricular, está prevista divisão de classes em turmas.

Para ter acesso às titulações dos Profissionais habilitados a ministrarem aulas neste componente curricular, consultar o site: https://crt.cps.sp.gov.br/index.php

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

CAPÍTULO 7 INSTALAÇÕES E EQUIPAMENTOS

As instalações e equipamentos para o ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo) devem ser os mesmos utilizados na infraestrutura de laboratórios definida na Habilitação Profissional de TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS, autorizado e em funcionamento na Unidade Escolar.

Formação Básica Geral

	LABORATÓRIO DE CIÊNCIAS					
	Equipamentos de QUÍMICA					
Quantidade	Identificação					
11	KIT PARA ESTUDOS EM COMPOSTOS ALIFÁTICOS: Kit didático para					
	demonstração das áreas mais importantes da química, que permite a					
	montagem de moléculas. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS					
	DIDÁTICOS. APLICAÇÃO: Kit de ensino. UTILIZAÇÃO: Para realização					
	de experimentos laboratoriais de química.					
11	KIT PARA ESTUDOS COMPOSTOS ORGÂNICOS Kit didático para					
	demonstração das áreas mais importantes da química orgânica, que					
	permite a montagem de moléculas.					
	COLETOR DE DADOS DIDÁTICO PARA ENSINO DE QUÍMICA E					
4	BIOLOGIA COM SENSORES. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS					
96	DIDÁTICOS. Coletor didático portátil para práticas em Química e Biologia					
11	por meio de sensores e software. O sistema deverá permitir a coleta de					
Cilon	dados, utilizando-se de sensores externos e/ou embarcados, de pelo					
	menos as seguintes grandezas: pressão do ar, temperatura, calorimetria,					
	condutividade, oxigênio dissolvido, frequência cardíaca, turbidez e pH.					
1	Agitador magnético, agitação até 3 kg, dimensões I x p x a: 200 x 240 x					
	130 cm					
1	Balança de Precisão, eletrônica, semi-analítica, capacidade 510 gr.					

1	Banho Maria, capacidade 6 bocas
1	Capela para exaustão de gases c x p x a: 1200 x 750 x 230 mm
1	Estufa de secagem e esterilização
1	Lava-olhos de Segurança, tipo chuveiro e lava olhos
1	Medidor de pH digital de bancada
	Equipamentos de FÍSICA
Quantidade	Identificação
	CONJUNTO DIDÁTICO PARA ESTUDOS EM MECÂNICA. Material:
	EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS. Kit didático para estudos em
	mecânica, para uso em laboratórios de física. Deve possibilitar o estudo de
	tópicos como erros de medida, movimentos retilíneos uniformes e
11	uniformemente acelerados, queda livre, movimento circular uniforme e
• • •	uniformemente acelerado, lançamento horizontal, movimento harmônico
	simples, plano inclinado, composição de forças, polias, máquina de
	Atwood, características das ondas sonoras (velocidade, comprimento de
	onda, frequência), princípios de hidráulica, constante de torção, momento
	de inércia.
11	CONJUNTO DIDÁTICO PARA ESTUDOS EM ÓPTICA. Material:
	EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS. Kit didático para estudos em
	óptica. Deve possibilitar a realização de experimentos sobre os seguintes
	tópicos: reflexão da luz, refração da luz, dispersão da luz, difração da luz,
	interferência, polarização, funcionamento do olho humano, instrumentos
	ópticos simples.
11	CONJUNTO DIDÁTICO PARA ESTUDOS EM ELETRICIDADE E
	MAGNETISMO. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS. Kit
gle	didático para estudos em eletricidade e magnetismo. Deve possibilitar a
1960 de 1	realização de vários experimentos a respeito dos seguintes tópicos: carga
C.	elétrica, quantização da carga elétrica, tribo eletricidade, eletrização por contato, eletrização por indução, interações entre corpos eletricamente
	carregados e neutros, eletrostática, pêndulo eletrostático, eletrômetro.
11	COLETOR DE DADOS DIDÁTICO PARA ENSINO DE FÍSICA COM
	SENSORES. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS. Coletor
	didático portátil para práticas em física por meio de sensores e software. O
	and the state of t

	sistema deverá permitir a coleta de dados, utilizando-se de sensores	
	externos e/ou embarcados, de pelo menos as seguintes grandezas:	
	aceleração, pressão do ar, corrente elétrica, luminosidade, força e	
	temperatura externa.	
11	CONJUNTO PARA ESTUDOS EM ENERGIA EÓLICA. Material:	
	EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS. Kit didático para estudos em	
	energia eólica. Deve possibilitar a realização de experimentos a respeito	
	dos seguintes tópicos: energia contida no vento, conversão de energia, uso	
	de energia eólica, polaridade do gerador eólico, influência da direção e da	
	velocidade do vento, influência de uma carga em turbina eólica, influência	
	da quantidade de pás do rotor, potência de saída de turbina eólica,	
	armazenamento de energia.	
11	CONJUNTO PARA ESTUDOS EM RESSONÂNCIA COM ONDAS	
	SONORAS. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS. Kit	
	didático para estudos de ressonância usando ondas sonoras no ar. Deve	
	possibilitar a realização de experimentos sobre a velocidade e o	
	comprimento de onda do som no ar, por meio de ressonância.	
1	SISTEMA SOL-TERRA-LUA. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS	
'	DIDÁTICOS.	
2	Anemômetro portátil com visor de cristal líquido digital; medição da	
	velocidade do vento na faixa de 0,3 a 40 m/s.	
5	Multímetro, portátil, digital	
2	Paquímetro, tipo eletrônico, modelo digital, resolução 0,01 mm / .005",	
	capacidade de 0 - 150 mm / 0 - 6"	
1	Pluviômetro, sistema fotovotaico, resolução: <= a 0,2 mm	
2	Termo-higrômetro digital	
co.	Termômetro com sensor infravermelho, leitura 20 a 42 °C ou 68,4 a 108 °F	
	Equipamentos de BIOLOGIA	
Quantidade	Identificação	
10	Cronômetros digitais, relógio marcador de tempo, contador de tempo digital	
	com cronômetro e relógio (timer digital)	
1	Estufa bacteriológica, capacidade para até 3 prateleira	
5	Microscópio binocular Campo Claro Ocular 10x Campo 20mm 04 Objetivas	

_	
1	Microscópio trilocular com Câmera de no mínimo 1.3 Mp
1	Modelo Anatômico Humano: Olho, composto de 7 partes, 3 vezes o
	tamanho natural
1	Modelo anatômico humano: Ouvido, 3 vezes o tamanho natural, composto
	por 6 partes
1	Modelo anatômico humano: sistema digestório; composto por 3 partes
1	Modelo anatômico humano: medula espinhal; 6 vezes o tamanho natural
1	Modelo anatômico humano: pélvis feminina; composta por 2 partes
1	Modelo anatômico humano: pélvis masculina; composta por 2 partes
1	Modelo anatômico humano: torso clássico; dorso aberto; composto por 18
	partes
Quantidade	Identificação
1	Microcomputador
1	Forno de micro-ondas - Sala de apoio
1	Refrigerador doméstico – Sala de apoio
	Mobiliário
Quantidade	Identificação
1	Conjunto de mesa e cadeira para professor
1	Quadro branco
	Acessórios de FÍSICA
	Itens de responsabilidade da Unidade
Quantidade	Identificação
10	Mola helicoidal, diâmetro de 20 mm e comprimento de 2 m
2	Trena, fita de aço temperado, 5 m
8	Trena, fita de aço temperado, 3 m
	Acessórios de BIOLOGIA
	Itens de responsabilidade da Unidade
Quantidade	Identificação
1	Estojo para pinça – caixa metálica
1	Kit de laminas preparadas para microscopia
2	Pinça relojoeiro inox ponta fina e reta 12 cm.
Vidrarias	
	Itens de responsabilidade da Unidade

Quantidade	Identificação
10	Balão volumétrico 1000 mL;
10	Balão volumétrico 250 mL;
10	Balão volumétrico 500 mL;
20	Balão volumétrico de 100 mL;
04	Barrilete em PVC;
20	Bastão de vidro;
10	Bequer de vidro 1000 mL;
20	Bequer de vidro de 150 mL;
20	Bequer de vidro de 250 mL;
10	Bequer de vidro de 500 mL;
12	Bico de Bunsen;
10	Bureta
12	Cadinho de porcelana;
10	Cápsula de porcelana;
02	Dessecador
12	Estantes para tubo de ensaio
24	Frasco de polietileno;
24	Frasco em vidro âmbar;
26	Frasco erlenmeyer 250 mL;
20	Frasco erlenmeyer; 150 mL
10	Frasco kitazato 500 mL;
10	Funil analítico;
10	Funil tipo Buchner
20	Funil;
04 caixas	Lâmina;
04 caixas	Laminula;
20m	Mangueira de silicone,
12	Pêra insufladora de segurança;
10	Pinça para bureta;
100	Pipeta de Pasteur,
12	Pipeta volumétrica 10 mL
12	Pipeta volumétrica 25 mL

12	Pipeta volumétrica de 50 mL;
20	Pisseta;
20	Placa de Petri
10	Proveta 100 mL;
18	Proveta 50 mL;
18	Proveta de 10 mL;
10	Suporte para Bico de Busen;
20	Suporte para vidraria,
10	Suporte Universal
12	Tela de amianto;
01	Termômetro clínico;
02	Termômetro de máximo e mínimo
100	Tubo de ensaio 15cmX 2cm
20	Vidro relógio;

LABORATÓRIO DE INTEGRAÇÃO CRIATIVA		
	Equipamentos	
Quantidade	Identificação	
20	Notebooks	
01	Carrinho para carregamento de Notebooks	
01	Microcomputador	
01	Projetor Multimidia ou Projetor Interativo	
01	Condicionador de Ar	
01	Caixa de Som amplificada	
01	Impressora 3D. Material: EQUIPAMENTO PARA FINS DIDÁTICOS.	
	Equipamento multifuncional de bancada.	
01	SMART TV LED 55"	
	Mobiliário e Acessórios	
Quantidade	Identificação	
1	Conjunto de mesa e cadeira para professor;	
1	Quadro branco	
2	Armários com portas	

2	Painéis		
1	Tela de Projeção		
5	Bancadas móveis		
40	Banquetas		
1	Suporte para TV 55"		
	Acessórios		
Itens de responsabilidade da Unidade			
Quantidade	Identificação		
	Filamento para a Impressora 3D		

	LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA	
Quantidade	Identificação	
2	Condicionador de ar (mínimo 24.000 Btus)	
21	Microcomputadores – Padrão CPS	
1	Nobreak 700va (mínimo)	
1	Projetor de multimídia (mínimo 3.000 lumens); ou Projetor Interativo	
1	SMART TV LED 50"	
Mobiliário		
Quantidade	Identificação	
2	Armário de aço com portas e chaves	
21	Cadeiras fixas	
1	Conjunto de mesa e cadeira para o professor	
4	Estante de aço	
21	Mesas para computador	
00	Quadro branco	
CIVIT	Suporte para projetor multimídia	
1	Suporte para TV	
1	Tela de projeção	
Softwares Específicos		
Quantidade	Identificação	
21	Corel Draw	

21	Pacote Microsoft Office
	Mobiliário
Quantidade	Identificação
21	Cadeiras giratória, concha dupla
1	Conjunto de mesa e cadeira para o professor
21	Mesas para computador
1	Quadro branco
	Ferramentas
	Itens de responsabilidade da Unidade Escolar
Quantidade	Identificação
1	Alicate de bico para eletrônica
1	Alicate de corte rente 5"
1	Alicate de crimpagem RJ45
1	Alicate Punch Down
1	Decapador de cabo de rede
	Kit ferramentas para manutenção computador desktop composto por uma
	chave de fenda 1/8", uma chave de fenda 3/6", uma chave philips #0, uma
1	chave philips #1, um alicate de bico para eletrônica, pinça para
	componentes eletrônicos, trincha 1", extrator 3 garras, chave soquete 1/4",
	chave soquete 3/16" e estojo com zíper para guardar as ferramentas
1	Testador de cabo rede
	Materiais de Consumo
	Itens de responsabilidade da Unidade Escolar
Quantidade	Identificação
1 cx	Cabo par trançado cat 5e ou cat6
1 00	Caixa de cabo rede partrançado 300mts
7	Caixa organizadora de parafusos e componentes eletrônicos
1 cx	Conector RJ45 cat5e ou cat6
7	Decapador de cabos modelo HY
2	Fita Isolante
10	Flanelas para limpeza
1 cx	Keystone RJ45 cat5e ou cat6
5	PenDrive 16GB

Formação Técnica e Profissional

LABORATÓRIO DE INFORMÁTICA		
	Equipamentos	
Quantidade	Identificação	
21	Computadores	
21	Estabilizadores	
01	Tela de projeção	
01	Projetor ou Projetor Interativo	
01	Switch de 48 portas ou 02 de 24 portas	
02	Condicionador de ar	
01	Caixa de som amplificada	
01	Access Point de 300 mimo	
Mobiliário		
Quantidade	Identificação	
42	Cadeiras sem rodas	
21	Mesas para computador	
01	Mesa com cadeira para o professor	
	Acessório	
	Itens de responsabilidade da Unidade	
Quantidade	Identificação	
01	Extensão de 5 metros	
	Softwares específicos	
	Equipamentos	
Quantidade	Identificação	
21	GIMP (Equivalente ao PHOTOSHOP)	
21	Blender (Equivalente ao After Effects)	
21	OpenShot (Equivalente ao Premiere Pro)	
21	Scribus (Equivalente ao InDesign)	
21	Inkscape (Equivalente ao Illustrator)	

0.4	A. (/
21	Aptana (Equivalente ao Dreamweaver)
21	Karbon (Equivalente ao Fireworks)
21	Shumway (Equivalente ao Flash Professional)
21	FlashDevelop (Equivalente ao Flash Builder)
21	Audacity (Equivalente ao Adobe Audition)
21	Musescore (Equivalente ao Encore)
21	Digikam (Equivalente ao Bridge)
21	Apowersoft (Equivalente ao Acrobat X Pro)
21	Davinci Resolve (Equivalente ao SpeedGrade)
21	Manuskript (Equivalente ao Story)
21	CatDV (Equivalente ao Prelude)
21	Avidemux (Equivalente ao Media Encoder)
21	Unity
21	Unreal
21	Construct2
21	Scratch
21	Sistema Operacional Windows
21	Sistema Operacional Linux (open source)
21	Navegador: Edge
21	Navegador: Chrome
21	Navegador: Firefox
21	Navegador: Safari
21	Microsoft Office
21	Open Office
21	Adobe Brackets
21	Atom
21	Microsoft Visual Studio Code
21	Notepad++
21	Nmap
21	Wireshark
21	Antivírus
21	Firewall
21	Google Docs
-	CND I. 62922257/0004 00 VVV

21	Eclipse
21	NetBeans
21	Microsoft Visual Studio
21	WorkBench
21	PGAdmin
21	phpMyAdmin
21	Oracle Apex
21	Microsoft SQL Server
21	MySQL
21	PostgreSQL
21	Oracle Express
21	IBM DB2
21	Astah
21	Microsoft Visio
21	Star UML
21	Apache
21	Wamp
21	Xampp
21	Android Studio
21	PhoneGap
21	APP Inventor
21	Xamarim
21	RAD Studio - Embarcadero
21	Badboy
21	Selenium
21	Microsoft Test Manager

BIBLIOGRAFIA

			•									- 44			•		
Eixo Tecnológico	Curso	Bibliografia	Autor 1 / SOBRENOME	Autor 1 / NOME	Autor 2 / SOBRENOME	Autor 2 / NOME	Autor 3 / SOBRENOME	Autor 3 / NOME	Título	Subtitulo	Edição	Série	Coleção	Cidade	Editora	ISBN	Ano
Formação Geral	Formação Geral	Básica	ACUNZO	Cristina Mayer	LÚCIO	Denise Delega	PINTO	Marcia Veirano	What's on: aprenda inglês com filmes e séries		1ª	7		São Paulo	SENAC	9788539608324	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	ALTMANN	Helena					EDUCAÇÃO FISICA ESCOLAR	. 9	1 ^a		EDUCACA O & SAUDE	São Paulo	Cortez	9788524923401	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	BARSANO	Paulo Roberto	BARBOSA	Rildo Pereira	VIANA	Viviane Japiassú	Biologia Ambiental	SULL	1 ^a		Eixos	São Paulo	Érica	9788536506524	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	BECHARA	Evanildo					Moderna Gramática Portuguesa		38ª			São Paulo	Nova Fronteira	9788520939390	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	BIRCH	Hayley					50 ideias de química que você precisa conhecer		1 ^a			São Paulo	Planeta	9788542213621	2018
Formação Geral	Formação Geral	Básica	BLAINEY	Geoffrey					Uma Breve História do Mundo		3ª			Curitiba	Fundam ento	9788539507672	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	COLLINS	CS - COLLIN S SONS			C	SCI	COLLINS DICIONARIO PRATICO INGLES / PORTUGUES - PORTUGUES / INGLES - NOVA EDICAO		1 ^a			São Paulo	Disal	9780007970704	2018
Formação Geral	Formação Geral	Básica	COTRIM	Gilberto			11/2		Fundamentos da Filosofia		4 ^a			São Paulo	Saraiva	9788547205348	2016
Formação Geral	Formação Geral	Básica	CRILLY	Tony			Villa		50 Ideias de Matemática que Você Precisa Conhecer		1 ^a			São Paulo	Planeta	9788542208863	2017
Formação Geral	Formação Geral	Básica	DARIDO	Suraya Cristina	.0	30			EDUCAÇAO FISICA NO ENSINO MEDIO: DIAGNOSTICO, PRINCIPIOS E PRATICAS		1 ^a		Educação Física e Ensino	ljuí	UNIJUI	9788541902397	2017
Formação Geral	Formação Geral	Básica	DEMAI	Fernand a Mello	Mille				Português Instrumental		1 ^a	Eixos		São Paulo	Érica	9788536507583	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	FANJUL	Adrán Pablo	GONZÁLES	Neide Maia			Espanhol e Português Brasileiro: Estudos Comparados		1 ^a			São Paulo	Parábola Editorial	9788579340826	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	GROPPO	Luís Antonio					Introdução à sociologia da juventude		1 ^a			Jundiaí	Paco Editorial	9788546210763	2017
Formação Geral	Formação Geral	Básica	HARARI	Yuval Noah					Sapiens	Uma Breve História da Humanidade	1 ^a			Porto Alegre - RS	L&PM	9788525432186	2015

			•									•					
Formação Geral	Formação Geral	Básica	косн	Ingedore V.					Introdução a Linguística Textual	Trajetória e Grandes Temas	1 ^a		15%	São Paulo	Contexto	9788572448819	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	MARANDOLA	Eduardo Jr	CAVALCANTE	Tiago Vieira			Percepção do Meio Ambiente e Geografia	Estudos Humanistas do Espaço, da Paisagem e do Lugar	1 ^a	OU	0	São Paulo	UNESP	9788579838934	2017
Formação Geral	Formação Geral	Básica	MARQUES	Isabel A.	BRAZIL	Fábio			Arte em Questões		2ª			São Paulo	Cortez	9788524921933	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	MIODOWNIK	Mark					De que São Feitas as Coisas: 10 Materiais que Constroem o Nosso Mundo	440 B	1ª			São Paulo	Blucher	9788521209652	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	NGEDORE	Villaça Koch	VANDA	Maria Elias			Escrever e Argumentar		1 ^a			São Paulo	Contexto	9788572449502	2016
Formação Geral	Formação Geral	Básica	REECE	Jane B.	WASSERMAN	Steven A.	URRY	Lisa A.	Biologia de Campbell		10 ^a			Santo André	Artmed	9788582712160	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	RIBEIRO	Ana Elisa					Textos Multimodais	Leitura e Produção	1ª		Linguagens e Tecnologia s	São Paulo	Parábola Editorial	9788579341106	2016
Formação Geral	Formação Geral	Básica	ROVELLI	Carlo					Sete breves lições de física		1ª			Rio de Janeiro	Objetiva	9788539007097	2015
Formação Geral	Formação Geral	Básica	SANTOS	Milton	ELIAS	Denise		Cil	Metamorfoses do Espaço Habitado	Fundamentos Teóricos e Metodológicos da Geografia	6ª			São Paulo	EDUSP	9788531410444	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	SANTOS	Vandeir Vioti dos			die	3	Calcule Mais	Nunca é Tarde para Aprender Matemática	1ª			Rio de Janeiro	Alta Books	9788550802527	2018
Formação Geral	Formação Geral	Básica	SCHUMACHE R	Cristina A.			Villa		O INGLES NA TECNOLOGIA DA INFORMACAO		1 ^a			São Paulo	Disal	9788578440282	2018
Formação Geral	Formação Geral	Básica	SHITSUKA	Caleb D. W. M.	SHITSUKA	Dorlivet e M.	SHITSUKA	Rabbith I. C. M.	Matemática Aplicada		1ª		Eixos	São Paulo	Érica	9788536507613	2017
Formação Geral	Formação Geral	Básica	STEWART	lan					O fantástico mundo dos números	A matemática do zero ao infinito	1 ^a			Rio de Janeiro	Zahar	9788537815526	2016
Formação Geral	Formação Geral	Básica	STRICKLAND	Carol	BOSWELL	John			Arte comentada - Da Pré-História ao Pós- Moderno		1 ^a			Rio de Janeiro	Nova Fronteira	9788520936665	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	STROGATZ	Steven	0,				A matemática do dia a dia		1ª			Rio de Janeiro	Alta Books	9788550801407	2017
Formação Geral	Formação Geral	Básica	TIPLER	Paul A.	LLEWELLYN	Ralph A.			Física Moderna		6ª			Rio de Janeiro	LTC	9788521626077	2014
Formação Geral	Formação Geral	Básica	VILLAR	Bruno					Matemática Facilitada		1 ^a			Porto Alegre - RS	Método	9788530972783	2016

Formação Geral	Formação Geral	Básica	ZIPMAN	Susana			Espanhol fluente em 30 lições	1 ^a	(5)	São Paulo	Disal	9788578441593	2014

													•		
Eixo Tecnológico	Curso	Bibliografia	Autor 1 / SOBRENOME	Autor 1 / NOME	Autor 2 / SOBRENOME	Autor 2 / NOME	Autor 3 / SOBRENOME	Autor 3 / NOME	Título	Subtitulo	Edição	Cidade	Editora	ISBN	Ano
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Almeida	Rodrigo M A	Moraes	Carlos H V	Seraphim	Thatyana F P	Programação de Sistemas Embarcados	Desenvolvendo softwares para microcontroladores em linguagem C	1	Rio de Janeiro	Elsevier	9788535285185	2016
Componentes Comuns	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	BARSANO	Paulo Roberto	BARBOSA	Rildo Pereira			Segurança do Trabalho.	Guia Prático e Didático.	2	São Paulo	Érica	9788536527284	2018
Componentes Comuns	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	BARSANO	P.R					Ética e Cidadania Organizacional. Guia Prático e Didático		1	São Paulo	Érica	9788536504124	2015
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Bueno	Carlos					Algoritmos - Lógica Para Desenvolvimento de Programação de Computadores		28	São Paulo	Erica	9788536517476	2016
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Campos	André					Sistema de Segurança da Informação	Controlando os Riscos	3	Florianópolis	Visual Books	9788575022863	2014
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Comer	Douglas E					Redes de Computadores e Internet		6	São Paulo	Grupo A	9788582603727	2016
Componentes Comuns	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Costa Cavalcanti	Carolina	Filatro	Andrea	°e2		Design Thinking	Na Educação Presencial, A Distância e Corporativa	1	São Paulo	Érica	9788547215781	2017
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Dall'oglio	Pablo					Livro - PHP	Programando com Orientação a Objetos	4	São Paulo	Novatec	9788575226919	2018
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Deitel	Harvey	Deitel	Paul			JAVA Como Programar		10	São Paulo	Pearson	9788543004792	2016
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Deitel	Harvey	Deitel	Paul	Deitel	Abbey	Android para Programadores	Uma abordagem baseada em aplicativos	2	São Paulo	Bookman	9788582603383	2015
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Dennis	Alan	Wixon	Barbara Haley	Roth	Roberta M.	Análise e Projeto de Sistemas		5	São Paulo	LTC	9788521625094	2014
Componentes Comuns	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	DORNELAS	José					Empreendedorismo	Transformando ideias em negócios	7	São Paulo	Empreende	9788566103052	2018
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Duckett	Jon					HTML e CSS Projete e Construa Websites		1	Rio de Janeiro	Alta Books	9788576089391	2016
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Lecheta	Ricardo R.					Desenvolvendo para Iphone e Ipad		6	São Paulo	Novatec	9788575226902	2018

Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Marçula	Marcelo Filho	Filho	Pio A. B.	Informática. Conceitos e Aplicações		4	São Paulo	Erica	9788536500539	2013
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Nadeu	Tom	JAGADISH	H. V.	Projeto e Modelagem de Banco de dados		1	Rio de Janeiro	Alta Books	9788535264456	2014
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Nadeu	Tom	JAGADISH	H. V.	Banco de Dados - Projeto e implementação	30	3	São Paulo	Erica	9788536509846	2014
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Sampaio	Cleuton			Qualidade de Software na Prática	Como Reduzir o Custo de Manutenção de Software com a Analise de Código	1	Rio de Janeiro	Ciência Moderna	9788539904945	2014
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Silva	Mauricio S			WEB Design Responsivo		1	Rio de Janeiro	Alta Books	9788575223925	2014
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Silva	Maricio S.			JQuery - A biblia do Programador JavaScript		3	São Paulo	Novatec	9788575223871	2013
Informação e Comunicação	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Básica	Taylor	Allen G.			SQL para Leigos		8	Rio de Janeiro	Alta books	9788576089674	2016

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

CAPÍTULO 8 PESSOAL DOCENTE E TÉCNICO

A contratação dos docentes que irão atuar no Curso de ENSINO MÉDIO COM HABILITAÇÃO PROFISSIONAL DE TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - PEI 7 (Parceria com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo) será feita por meio de Concurso Público e/ou Processo Seletivo como determinam as normas próprias do Ceeteps, obedecendo a seguinte ordem de prioridade, em conformidade com o Art. 12 da Deliberação do Conselho Estadual de Educação nº 162/2018, alterada pela Deliberação CEE nº 168/2019:

- Licenciados na área ou componente curricular/disciplina do curso, obtido em cursos de licenciatura específica ou equivalente e cursos de formação pedagógica para graduados não licenciados (consoante legislação vigente à época);
- Graduados no componente curricular/disciplina, portadores de certificado de especialização lato sensu, com no mínimo 120h de conteúdos programáticos de formação pedagógica;
- III. Graduados no componente curricular/disciplina ou na área do curso.

Aos docentes contratados, o Ceeteps mantém um Programa de Capacitação voltado à formação continuada de competências diretamente ligadas ao exercício do magistério.

TITULAÇÕES DOCENTES POR COMPONENTE CURRICULAR

COMPONENTE CURRICULAR	TITULAÇÃO
ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS	 Administração - Ênfase em Análise de Sistemas Administração - Habilitação em Análise de Sistemas Administração de Sistemas de Informação

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Análise de Sistemas Análise de Sistemas Administrativos em Processamento de Dados Análise de Sistemas de Informação Análise de Sistemas e Tecnologia da Informação Análise de Sistemas e Tecnologia da Informação Habilitação • Desenvolvimento de Sistemas Análise de Sistemas e Tecnologia da Habilitação Informação em Gerenciamento Sistemas de е Tecnologias Análise de Sistemas Informativos em Processamento de Dados Análise Desenvolvimento е de Stupo de kolmulação e Análises Ci Sistemas Ciência(s) da(de) Computação Computação Computação (LP) Computação Científica Engenharia da(de) Computação Engenharia de Sistemas Engenharia de Software Matemática Aplicada às Ciências da Computação Matemática Aplicada e Computação Científica Matemática Aplicada e Computacional Ênfase Matemática com

> CNPJ: 62823257/0001-09 XXX Página nº 36

Informática (LP)

Matemática com Informática

em

	Matemática Computacional
	 Processamento de Dados
	• Processamento de Dados ("EII" -
	Técnico com Formação Pedagógica)
	• Programação de Sistemas ("EII" -
	Técnico com Formação Pedagógica)
	Sistemas de Informação
	Sistemas e Tecnologia da Informação
	Sistemas e Tecnologia da Informação
	(LP)
	 Tecnologia da(de) Informação e
	Comunicação
	 Tecnologia de Computação
	Tecnologia em Análise de Sistemas e
	Tecnologia(s) da Informação
	• Tecnologia em Análise e
	Desenvolvimento de Sistemas
	Tecnologia em Banco de Dados
11500	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Jogos Digitais
Stupo de kolinulação e k	Tecnologia em Desenvolvimento de
c'30	Sistemas
	Tecnologia em Desenvolvimento de
dille	Sistemas de Informação
	Tecnologia em Desenvolvimento de
Ogle	Sistemas de Software
MIP	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas para Internet
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas para Web
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Software

- Tecnologia em Desenvolvimento de Software - Ênfase em Gestão da Qualidade de Processos Tecnologia em Desenvolvimento de Software - Ênfase em Software Livre
 - Tecnologia em Desenvolvimento de Software para Internet
 - Tecnologia em Desenvolvimento de Website
- Tecnologia em Desenvolvimento para Internet: Desenvolvimento para Web
- Tecnologia em Desenvolvimento para Web
- Tecnologia em Desenvolvimento Web
- Tecnologia em Desenvolvimento Web com Software Livre
- Tecnologia em Gestão da(de) Tecnologia da Informação
- Tecnologia em Gestão de Sistemas de Informação
- Tecnologia em Informática

Grupo de kormulação e Arnálises C

- Tecnologia em Informática Banco de **Dados**
- Tecnologia em Informática Ênfase em Banco de Dados
- Tecnologia em Informática Ênfase em Banco de **Dados** е Redes de Computadores
- Tecnologia em Informática Ênfase em Desenvolvimento de Sistemas Computacionais
- Tecnologia em Informática Ênfase em Redes de Computadores

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Página nº 38

	• Tecnologia em Informática -
	Modalidade (de) Gestão Financeira
	• Tecnologia em Informática -
	Modalidade Gestão da Produção
	Industrial
	Tecnologia em Informática - Redes de
	Computadores
	Tecnologia em Informática - Sistemas
	de Informação
	Tecnologia em Informática com Ênfase
	em Banco de Dados
	Tecnologia em Informática com Ênfase
	em Banco de Dados e Redes de
	Computadores
	Tecnologia em Informática com Ênfase
	em Redes de Computadores
	 Tecnologia em Informática e
	Aplicações Web
111560	• Tecnologia em Informática para (a)
	Gestão de Negócios
Stupo de Formulação e Mi.	 Tecnologia em Informática para
	Negócios
	Tecnologia em Internet
	Tecnologia em Internet e Redes de
	Computadores
	 Tecnologia em Jogos Digitais
. III	• Tecnologia em Processamento de
3	Dados
	• Tecnologia em Processamento de
	Dados - Modalidade Técnicas Digitais
	• Tecnologia em Processamento de
	Dados e Desenvolvimento de Software

	• Tecnologia em Programação e
	Desenvolvimento de Sistemas
	Tecnologia em Projeto(s) de Sistemas
	de Informações
	• Tecnologia em Redes de
	Computadores
	Tecnologia em Segurança da
	Informação
	• Tecnologia em Segurança da
	Tecnologia da Informação
	Tecnologia em Segurança de
	Computadores
	Tecnologia em Segurança de Redes
	de Computadores
	Tecnologia em Sistema de Software
	Tecnologia em Sistema(s) de(da)
	Informação
	Tecnologia em Sistema(s) para
	Internet
	Tecnologia em Web
S.A.	Tecnologia em Web Design
6.30	Tecnologia em Web Design e E-
offallacio	Commerce
	Tecnologia em Web Design e Internet
10.	Administração - Ênfase em Análise de
oge l	Sistemas
a dilla	Administração - Habilitação em Análise
FUNDAMENTOS DA INFORMÁTICA	de Sistemas
	Administração de Sistemas de
	Informação
	Análise de Sistemas

	Análise de Sistemas Administrativos
	em Processamento de Dados
	 Análise de Sistemas de Informação
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação - Habilitação em
	Desenvolvimento de Sistemas
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação - Habilitação em
	Gerenciamento de Sistemas e
	Tecnologias
	Análise de Sistemas Informativos em
	Processamento de Dados
	 Análise e Desenvolvimento de
	Sistemas
	Ciência(s) da(de) Computação
	Computação
11500	 Computação (LP)
Mai	 Computação Científica
stupo de koimulação e Mi	 Engenharia da(de) Computação
	Engenharia de Sistemas
	Engenharia de Software
dilli	 Engenharia de Telecomunicações
	 Física - Opção Informática
20 Oc	Física Computacional
ALUIP COLOR	 Informática
9	 Informática (LP)
	• Informática - Ênfase em Banco de
	Dados
	• Informática - Ênfase em Redes de
	Computadores

	 Informática - Sistemas de Informação
	Matemática Aplicada às Ciências da
	Computação
	Matemática Aplicada e Computação
	Científica
	Matemática Aplicada e Computacional
	Matemática com Informática
	Matemática Computacional
	 Processamento de Dados
	 Sistemas de Informação
	Sistemas e Tecnologia da Informação
	Sistemas e Tecnologia da Informação
	(LP)
	 Tecnologia da Informação
	 Tecnologia da Informação (LP)
	 Tecnologia da(de) Informação e
C.S.	Comunicação
65	 Tecnologia de Computação
	Tecnologia em Análise de Sistemas e
Dillo.	Tecnologia(s) da Informação
8,	• Tecnologia em Análise e
	Desenvolvimento de Sistemas
	 Tecnologia em Banco de Dados
Sillo de Folinulação e M.	Tecnologia em Desenvolvimento de
76	Jogos Digitais
0	Tecnologia em Desenvolvimento de
HUP	Sistemas
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas de Informação
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas de Software

Tecnologia em Desenvolvimento de Sistemas para Internet Tecnologia em Desenvolvimento de Sistemas para Web Tecnologia em Desenvolvimento de Software Tecnologia em Desenvolvimento Software para Internet Tecnologia em Desenvolvimento de Website Tecnologia em Desenvolvimento para Internet: Desenvolvimento para Web Tecnologia em Desenvolvimento para Web Tecnologia em Desenvolvimento Web Tecnologia em Gestão da(de) Stupo de Formulação e Análises Ci Tecnologia da Informação Tecnologia em Gestão de Sistemas de Informação Tecnologia em Informática Tecnologia em Informática - Banco de **Dados** Tecnologia em Informática - Ênfase em Banco de Dados Tecnologia em Informática - Ênfase em Banco de Dados Redes de Computadores Tecnologia em Informática - Ênfase em Desenvolvimento de Sistemas Computacionais Tecnologia em Informática - Ênfase em

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Gestão de Negócios

Tecnologia em Informática - Ênfase em Redes de Computadores Tecnologia em Informática - Gestão Financeira Tecnologia Informática em Modalidade (de) Gestão Financeira Tecnologia Informática em Modalidade Gestão da Produção Industrial Tecnologia em Informática - Redes de Computadores Tecnologia em Informática - Sistemas de Informação Tecnologia em Informática com Ênfase em Banco de Dados Tecnologia em Informática com Ênfase eturo de kormulação e Amalises C em Banco de Dados e Redes de Computadores Tecnologia em Informática com Ênfase em Redes de Computadores Tecnologia em Informática е Aplicações Web Tecnologia em Informática e Negócios Tecnologia em Informática para (a) Gestão de Negócios Tecnologia Informática em para Negócios Tecnologia em Jogos Digitais Tecnologia em Processamento de

Dados

de Informações

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Tecnologia em Projeto(s) de Sistemas

	• Tecnologia em Redes de
	Computadores
	Tecnologia em Segurança da
	Informação
	Tecnologia em Segurança da
	Tecnologia da Informação
	Tecnologia da informação Tecnologia em Segurança de
	Computadores
	Tecnologia em Segurança de Redes de Computedores
	de Computadores
	Tecnologia em Sistema(s) de(da) Informação
	Informação
	Tecnologia em Sistema(s) para
	Internet
	Tecnologia em Web Tecnologia em Web Designe
	Tecnologia em Web Design
Ci	• Tecnologia em Web Design e E-
65	Commerce
	Tecnologia em Web Design e Internet Tecnologia em Web Cita Tecnologia em Web Cita
	Tecnologia em Web Site
308	Administração de Sistemas de
260	Informação
Mille	Análise de Sistemas
Le Formulação	Análise de Sistemas Administrativos
	em Processamento de Dados
PROGRAMAÇÃO WEB I	Análise de Sistemas de Informação
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação - Habilitação em
	Desenvolvimento de Sistemas

	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação - Habilitação em
	Gerenciamento de Sistemas e
	Tecnologias
	Análise de Sistemas Informativos em
	Processamento de Dados
	Análise e Desenvolvimento de
	Sistemas
	Ciência(s) da(de) Computação
	Computação
	Computação (LP)
	Computação Científica
	 Engenharia da(de) Computação
	Engenharia de Sistemas
	Engenharia de Software
	 Física - Opção Informática
	Física Computacional
	Informática
	Informática (LP)
and.	Informática - Ênfase em Banco de
S. C.	Dados
	Informática - Ênfase em Redes de
	Computadores
offile	 Informática - Sistemas de Informação
	Matemática Aplicada à Informática
Stupo de kormulação e Mir	Matemática Aplicada às Ciências da
PUN	Computação
9	Matemática Aplicada e Computação
	Científica
	Matemática Aplicada e Computacional
	Matemática com Informática
	Matemática Computacional

	Processamento de Dados
	 Programação de Sistemas
	Sistemas de Informação
	Sistemas e Tecnologia da Informação
	Sistemas e Tecnologia da Informação
	(LP)
	Sistemas Informatizados - Internet e Rede
	Tecnologia da(de) Informação e
	Comunicação
	Tecnologia de Computação
	Tecnologia em Análise de Sistemas e
	Tecnologia(s) da Informação
	Tecnologia em Análise de Sistemas
	Web
	• Tecnologia em Análise e
Cá	Desenvolvimento de Sistemas
S	Tecnologia em Análise e Projeto de
diss	Sistemas
Dillo.	Tecnologia em Banco de Dados
6	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Jogos Digitais
	Tecnologia em Desenvolvimento de
colli	Sistemas
20	Tecnologia em Desenvolvimento de
2000	Sistemas de Informação
	Tecnologia em Desenvolvimento de
Stupo de Formulação e Aliv	Sistemas de Software
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas para Internet
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas para Web

	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Software
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Software para Internet
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Website
	Tecnologia em Desenvolvimento para
	Web
	Tecnologia em Desenvolvimento Web
	• Tecnologia em Gestão da(de)
	Tecnologia da Informação
	Tecnologia em Gestão de Redes de
	Computadores
	• Tecnologia em Gestão de Redes de
	Computadores e Internet
	Tecnologia em Gestão de Sistemas de
	Informação
	Tecnologia em Gestão de Sistemas
11583	Informatizados
	Tecnologia em Gestão de Tecnologia
S. King	de Desenvolvimento de Web Sites
Stupo de kolintilação e h	Tecnologia em Informática
	Tecnologia em Informática - Banco de
	Dados
Ło.	Tecnologia em Informática - Ênfase em
296	Banco de Dados
alle	Tecnologia em Informática - Ênfase em
	Banco de Dados e Redes de
	Computadores
	Tecnologia em Informática - Ênfase em
	Desenvolvimento de Sistemas
	Computacionais

- Tecnologia em Informática Ênfase em Redes de Computadores
 Tecnologia em Informática -
- Tecnologia em Informática -Modalidade Gestão da Produção Industrial

Modalidade (de) Gestão Financeira

- Tecnologia em Informática Redes de Computadores
- Tecnologia em Informática Sistemas de Informação
- Tecnologia em Informática com Ênfase em Banco de Dados
- Tecnologia em Informática com Ênfase em Banco de Dados e Redes de Computadores
- Tecnologia em Informática com Ênfase em Redes de Computadores
- Tecnologia em Informática e Aplicações Web
- Tecnologia em Informática para (a)
 Gestão de Negócios
- Tecnologia em Informática para Negócios
- Tecnologia em Jogos Digitais

Stupo de kormulação e Arialisas C

- Tecnologia em Processamento de Dados
- Tecnologia em Processamento de Dados e Desenvolvimento de Software
- Tecnologia em Projeto(s) de Sistemas de Informações
- Tecnologia em Redes de Computadores

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Página nº 49

	Tecnologia em Redes Operacionais:
	Internet/ Intranet
	• Tecnologia em Segurança da
	Informação
	• Tecnologia em Segurança da
	Tecnologia da Informação
	• Tecnologia em Segurança de
	Computadores
	Tecnologia em Segurança de Redes
	de Computadores
	Tecnologia em Sistema de Software
	Tecnologia em Sistema(s) de(da)
	Informação
	Tecnologia em Sistema(s) para
	Internet
	Tecnologia em Técnicas Digitais
C	Tecnologia em Web
	Tecnologia em Web Design
	Tecnologia em Web Design e E-
Mor	Commerce
00	Tecnologia em Web Design e Internet
Car	Tecnologia em Web Site
	Administração de Sistemas de
*offi	Informação
10	Análise de Sistemas
TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO E	Análise de Sistemas Administrativos
ALGORITMOS	em Processamento de Dados
	Análise de Sistemas de Informação
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação

	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação - Habilitação em
	Desenvolvimento de Sistemas
	Análise de Sistemas e Tecnologia da
	Informação - Habilitação em
	Gerenciamento de Sistemas e
	Tecnologias
	Análise de Sistemas Informativos em
	Processamento de Dados
	Análise e Desenvolvimento de
	Sistemas
	Ciência(s) da(de) Computação
	Computação
	Computação (LP)
	Computação Científica
	 Engenharia da(de) Computação
	Engenharia de Sistemas
65	Engenharia de Software
	Física - Opção Informática
Mar	Física Computacional
0	Informática
	Informática (LP)
	• Informática - Ênfase em Banco de
Office	Dados
10,10	• Informática - Ênfase em Redes de
000	Computadores
	Informática - Sistemas de Informação
Stupo de Formulação e Mil.	Matemática Aplicada à Informática
	Matemática Aplicada às Ciências da
	Computação
	Matauritias Aulianda a Causuutas a
	Matemática Aplicada e Computação

Matemática com Informática Matemática Computacional Processamento de Dados Programação de Sistemas Sistemas de Informação Sistemas e Tecnologia da Informação Sistemas e Tecnologia da Informação Sistemas Informatizados - Internet de Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Computação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		
Matemática Computacional Processamento de Dados Programação de Sistemas Sistemas de Informação Sistemas e Tecnologia da Informação Sistemas e Tecnologia da Informação (LP) Sistemas Informatizados - Internet de Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia de Computação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrênicos		Matemática Aplicada e Computacional
Processamento de Dados Programação de Sistemas Sistemas de Informação Sistemas e Tecnologia da Informação Sistemas e Tecnologia da Informação (LP) Sistemas Informatizados - Internet de Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Computação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Rogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Rogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Rogos Eletrônicos		Matemática com Informática
Programação de Sistemas Sistemas de Informação Sistemas e Tecnologia da Informação Sistemas e Tecnologia da Informação (LP) Sistemas Informatizados - Internet de Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da (de) Informação de Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia de Madiise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas de Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Sigos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Recologia em Recologia em Desenvolvimento de Recologia em		Matemática Computacional
Sistemas de Informação Sistemas e Tecnologia da Informação Sistemas e Tecnologia da Informação (LP) Sistemas Informatizados - Internet e Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Informação e Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas Tecnologia (s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de		Processamento de Dados
Sistemas e Tecnologia da Informação (LP) Sistemas Informatizados - Internet e Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da Computação Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas e Tecnologia (s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de		Programação de Sistemas
Sistemas e Tecnologia da Informação (LP) Sistemas Informatizados - Internet e Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da (de) Informação e Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas e Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas E Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Sistemas de Informação
(LP) Sistemas Informatizados - Internet de Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da (de) Informação de Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia (s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia em Análise de Sistemas de Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Sistemas e Tecnologia da Informação
Sistemas Informatizados - Internet de Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da(de) Informação de Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia (s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Sistemas e Tecnologia da Informação
Rede Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da(de) Informação e Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas e Tecnologia (s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		(LP)
Tecnologia da Informação (LP) Tecnologia da (de) Informação e Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas e Tecnologia(s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Sistemas Informatizados - Internet e
 Tecnologia da(de) Informação de Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia(s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos 		Rede
Comunicação Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia(s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Tecnologia da Informação (LP)
 Tecnologia de Computação Tecnologia em Análise de Sistemas en Tecnologia (s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos 		Tecnologia da(de) Informação e
 Tecnologia em Análise de Sistemas de Tecnologia(s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise de Sistemas Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos 		Comunicação
Tecnologia(s) da Informação Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Tecnologia de Computação
 Tecnologia em Análise de Sistemas Web Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos 		Tecnologia em Análise de Sistemas e
Web Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Tecnologia(s) da Informação
 Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos 	S	Tecnologia em Análise de Sistemas
Desenvolvimento de Sistemas Tecnologia em Análise e Projeto de Sistemas Tecnologia em Banco de Dados Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Digitais Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos		Web
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	billa	• Tecnologia em Análise e
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	0	Desenvolvimento de Sistemas
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 		Tecnologia em Análise e Projeto de
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 		Sistemas
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	offile	Tecnologia em Banco de Dados
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	18	Tecnologia em Desenvolvimento de
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	000	Jogos Digitais
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	PUP	Tecnologia em Desenvolvimento de
 Tecnologia em Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos Tecnologia em Desenvolvimento de 	5	Jogos e Entretenimento Digital
Tecnologia em Desenvolvimento de		Tecnologia em Desenvolvimento de
-		Jogos Eletrônicos
Projetos de Rede de Computadores		Tecnologia em Desenvolvimento de
1 1 3 joint at 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		Projetos de Rede de Computadores

	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas de Informação
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas de Software
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas para Internet
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Sistemas para Web
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Software
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Software para Internet
	Tecnologia em Desenvolvimento de
	Website
	Tecnologia em Desenvolvimento para
65	Web
	Tecnologia em Desenvolvimento Web
Mor	 Tecnologia em Gestão da(de)
00	Tecnologia da Informação
	Tecnologia em Gestão de Redes de
	Computadores
olilli	Tecnologia em Gestão de Redes de
10	Computadores e Internet
2000	Tecnologia em Gestão de Segurança
Stupo de Foimulação e Mil	de Computadores
	Tecnologia em Gestão de Sistemas de
	Informação
	Tecnologia em Gestão de Sistemas
	Informatizados

- Tecnologia em Gestão de Tecnologia de Desenvolvimento de Web Sites Tecnologia em Informática Tecnologia em Informática - Banco de **Dados** Tecnologia em Informática - Ênfase em Banco de Dados
 - Tecnologia em Informática Ênfase em e Redes Banco de Dados Computadores
 - Tecnologia em Informática Ênfase em Desenvolvimento de Sistemas Computacionais
 - Tecnologia em Informática Ênfase em Redes de Computadores
 - Tecnologia em Informática Gestão Financeira
- Stupo de kolinulação e Análises Ci Tecnologia Informática em Modalidade (de) Gestão Financeira
 - Tecnologia Informática em Modalidade Gestão Produção da Industrial
 - Tecnologia em Informática Redes de Computadores
 - Tecnologia em Informática Sistemas de Informação
 - Tecnologia em Informática com Ênfase em Banco de Dados
 - Tecnologia em Informática com Enfase em Banco de Dados e Redes de Computadores
 - Tecnologia em Informática com Ênfase em Redes de Computadores

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

	Tecnologia em Informática para (a)
	Gestão de Negócios
	• Tecnologia em Informática para
	Negócios
	• Tecnologia em Internet e Redes de
	Computadores
	Tecnologia em Jogos Digitais
	• Tecnologia em Processamento de
	Dados
	• Tecnologia em Processamento de
	Dados e Desenvolvimento de Software
	• Tecnologia em Programação de
	Computadores
	• Tecnologia em Programação e
	Desenvolvimento de Sistemas
	 Tecnologia em Programação e
	Desenvolvimento de Software
	Tecnologia em Projeto(s) de Sistemas
lise	de Informações
Plan	• Tecnologia em Redes de
Stillo de Foimulação e M.	Computadores
	Tecnologia em Redes Operacionais:
	Internet/ Intranet
	 Tecnologia em Segurança da
	Informação
000	• Tecnologia em Segurança da
, rulp	Tecnologia da Informação
3	• Tecnologia em Segurança de
	Computadores
	• Tecnologia em Segurança de Redes
	de Computadores
	Tecnologia em Sistema de Software

Tecnologia em Sistema(s) de(da)
Informação
Tecnologia em Sistema(s) para
Internet
Tecnologia em Técnicas Digitais
Tecnologia em Web
Tecnologia em Web Design
• Tecnologia em Web Design e E-
Commerce
Tecnologia em Web Design e Internet
Tecnologia em Web Site

Este quadro apresenta a indicação da formação e qualificação para a função docente. Para a organização dos Concursos Públicos e/ou Processos Seletivos, a unidade escolar deverá consultar o Catálogo de Requisitos de Titulação para Docência.

Toda Unidade Escolar conta com:

- Diretor de Escola Técnica;
- Diretor de Serviço Área Administrativa;
- Diretor de Serviço Área Acadêmica;
- Coordenador de Projetos Responsável pela Coordenação Pedagógica;
- Coordenador de Projetos Responsável pelo Apoio e Orientação Educacional;
- Coordenador de Curso;
- Auxiliar de Docente;
- Docentes.

ANEXO I - LINGUAGENS E FERRAMENTAS DE APOIO

1ª Série		
Componente Curricular	Linguagens e Ferramentas de Apoio	
Programação Web I	Adobe Brackets ou Atom ou Microsoft Visual Studio Code ou Notepad++ ou similar	
Analise e Projeto de Sistemas	Astah ou Visio ou StarUML ou similar	
Fundamentos da Informática	Linux console (Debian, CentOS, Ubuntu, ou similar); VirtualBox ou VMWare ou similar	
Técnicas de Programação e Algoritmos	Java com Eclipse ou NetBeans, ou C++ ou Delphi com Embarcadero RAD Studio ou C# com Visual Studio; git ou Microsoft Team Foundation Server	
2ª	Série	
Componente Curricular	Linguagens e Ferramentas de Apoio	
Programação Web II	Apache/Xampp/Wamp ou similar, Eclipse ou NetBeans ou Visual Studio ou similar	
Desenvolvimento de Sistemas	Java com Eclipse ou NetBeans, ou C++ ou Delphi com Embarcadero RAD Studio ou C# com Visual Studio	
Design Digital	Adobe Photoshop ou Gimp ou similar	
Banco de Dados I	Microsoft SQL Server ou MySQL/MariaDB com MySQL Workbench ou PostgreSQL com pgAdmin	
Qualidade e Teste de Software	Microsoft Test Manager e/ou Selenium e/ou BadBoy ou similar; Nmap, Wireshark	
Programação de Aplicativos Mobile I	Xamarin, PhoneGap, Eclipse, Android Studio Framework: Ionic, Cordova, MIT App Inventor	
30	3º Série	
Componente Curricular	Linguagens e Ferramentas de Apoio	
Programação Web III	Apache/Xampp/Wamp ou similar, Eclipse ou NetBeans ou Visual Studio ou similar	
Banco de Dados II	Microsoft SQL Server ou MySQL/MariaDB com MySQL Workbench ou PostgreSQL com pgAdmin	
Programação de Aplicativos Mobile II	Xamarin, PhoneGap, Eclipse, Android Studio Framework: Ionic, Cordova	
Internet, Protocolos e Segurança de Sistemas da Informação	Windows e Linux console (Debian, CentOS, Ubuntu, ou similar); VirtualBox ou VMWare ou similar; Nmap, Wireshark	

Planejamento e Desenvolvimento de Trabalho de Conclusão de Curso em Desenvolvimento de Sistemas	Microsoft Word ou Google Documentos ou similar
Sistemas Embarcados	Arduino IDE ou Simulide ou RAD Studio ou similar

Observação: As ferramentas de apoio presentes neste currículo são sugestões da equipe de crupo de Formulação e Artálises Curriculares de Artálises de Artálises Curriculares de Artálises desenvolvimento curricular, selecionadas a partir de pesquisas realizadas com base no mercado de trabalho. As competências deverão ser desenvolvidas independente da ferramenta de apoio utilizada.

ANEXO II - SUGESTÃO METODOLÓGICA

RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA DA HABILITAÇÃO PROFISSIONAL

	18 SOUTA SP
	Pallit
TEMA:	- Chilo
TÍTULO:	
Professo	r (es):
Compone	ente Curricular: Grupo
Nome (s):	Número (s):
Compone (s):	
Data /	
Etec	

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Página nº 59

1. INTRODUÇÃO

Dar um título ao texto, considerando teorias encontradas em livros técnicos / artigos / normas. Escrever sobre o tema proposto.

2. OBJETIVOS

Descrever, em tópicos, os objetivos da aula/experimento em questão.

3. EQUIPAMENTOS / ACESSÓRIOS / SOFTWARES

2118 50112 5 Citar e descrever os equipamentos, acessórios e softwares (citar outros, se necessário) utilizados.

4. PROCEDIMENTOS / ATIVIDADES / PROCESSOS

Descrever os procedimentos / atividades / processos utilizados para a execução da proposta.

5. APRESENTAÇÃO DE RESULTADOS / ANÁLISE

Apresentar e analisar os resultados obtidos, considerando os procedimentos executados.

6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Inserir as conclusões do aluno / da equipe, a partir da proposição dos objetivos traçados inicialmente e dos resultados obtidos a posteriori.

CNPJ: 62823257/0001-09 XXX

Página nº 60